

Lautapelit liikunnaksi – erä 2

Liikkuvat lautapelit nostavat taas pelaajansa pöytien äärestä ratkomaan pelejä liikkumalla. Kuten aiemminkin, pelaaminen tapahtuu positiivisen pedagogiikan ja liikunnan ilon kautta – yhdessä. Pelien kehittämissä on huomioitu pelaajien taitoerot, joten niitä voidaan pelata hyvin monenlaisilla toimintakyvyillä. Lautapelit liikunnaksi -kokonaisuus liikkui kauden 2017–2018 aikana noin 3000 oppilasta ja aikuista – ja sadat toiminnalliset pelit löysivät uudet kotinsa lukuisilta kouluilta ja yhdistyksiltä ympäri Suomea.



Valtaistuini vaarassa -peli



Tehtävät kannustavat yhteistyöhön

Lautapelit liikunnaksi – erä 2 jatkaa uusilla peleillä hyväksi havaittua toiminnallisen oppimisen ja kaikille avoimen liikunnan liittoa. Pelien avulla harjoitellaan vuorovaikutustaitoja luonnollisissa ympäristöissä ja oppiaineiden sisältöjä toiminnallisissa menetelmin. Koulutuksessa testataan liikkuvia lautapelejä, ja keskustellaan niiden soveltamisen sekä eriyttämisen mahdollisuuksista erilaisille pelaajille. Koulutuksen anti jokaiselle osallistujalle varmistetaan koulutuksen yhteydessä tehtävillä keskustelutehtävillä, joilla pelien ajatukset vietään oman arjen toimintaan. Osallistujat saavat koulutuksen päätteeksi myös videomuistiinpanot.

Toinen liikkuvien lautapeli erä esittelee ideoita uuden opetussuunnitelman mukaisiin aktiviteetteihin ja oppimiseen. Pelit ovat nopeasti organisoitavissa pienillä välinemäärillä. Liikunta ja oppiminen kulkevat tutkitusti käsi kädessä; tässä on yksi vaihtoehto edistää kumpaakin!

Kerron mielelläni lisää liikkuvista lautapeleistä ja niihin liittyvistä koulutuksista. Koulutuksia voidaan räätälöidä hyvin yksilöllisiin koulutustarpeisiin sopiviksi. Otathan yhteyttä!

Ystävällisin terveisin,
Niko Leppä
niko.leppa@gmail.com
p. 040 518 4905



”Innostava ja idearikas. Sain hyviä ja uusia käyttökelpoisia ideoita.”

”Esittelijä osasi asiansa ja aika meni vauhdilla :-). Toimivat ja motivoivat pelit! Ehdottomasti jatkoon!”

Palautteita Liikkuva koulu -seminareista

