

eepeli™

Lisää liikettä koulupäiviin!

eepeli™

Haluamme tarjota kouluille ja oppilaitoksille mahdollisuuden kehittää lasten- ja nuorten liikunnallista aktiivisuutta kouluaikoina. Yrityksemme tarjoamien liikunnallisten pelien avulla liikkumisesta voi tulla hauska ja luonnollinen osa arkea. Kehitämme jatkuvasti uusia aktivointipelejä kaikenikäisille.

Vähäinen liikunta ja liiallinen istuminen ovat tämän ajan huolenaiheita niin lasten, nuorten kuin aikuistenkin kohdalla.

Liikkuva koulu -hankkeen yhteydessä tehdyssä tutkimuksessa saadut tulokset osoittivat, että liikuntapelejä eivät pelaa pelkästään liikunnallisesti aktiiviset oppilaat. Uudenlaiset teknologia-sovellukset voisivat olla oikein käytettyinä ja sovellettuina erinomainen keino motivoida oppilaita haluttujen asioiden edistämiseen.

(Liikuntapelit osaksi koulun liikuntaa? Videopelitutkimus Jyrängön alakoulussa, Jussi Saarinen; 2012)



31%

Vain vajaa kolmasosa 9–15-vuotiaista suomalaislapsista ja -nuorista saavutti keväällä 2016 liikuntasuosituksen eli liikkui reippaasti vähintään tunnin päivittäin.

(Lasten ja nuorten liikuntakäyttäytyminen Suomessa, Sami Kokko, Anette Mehtälä, Jari Wilberg, Kwok Ng ja Riikka Hämylä; 2016:10).



80%

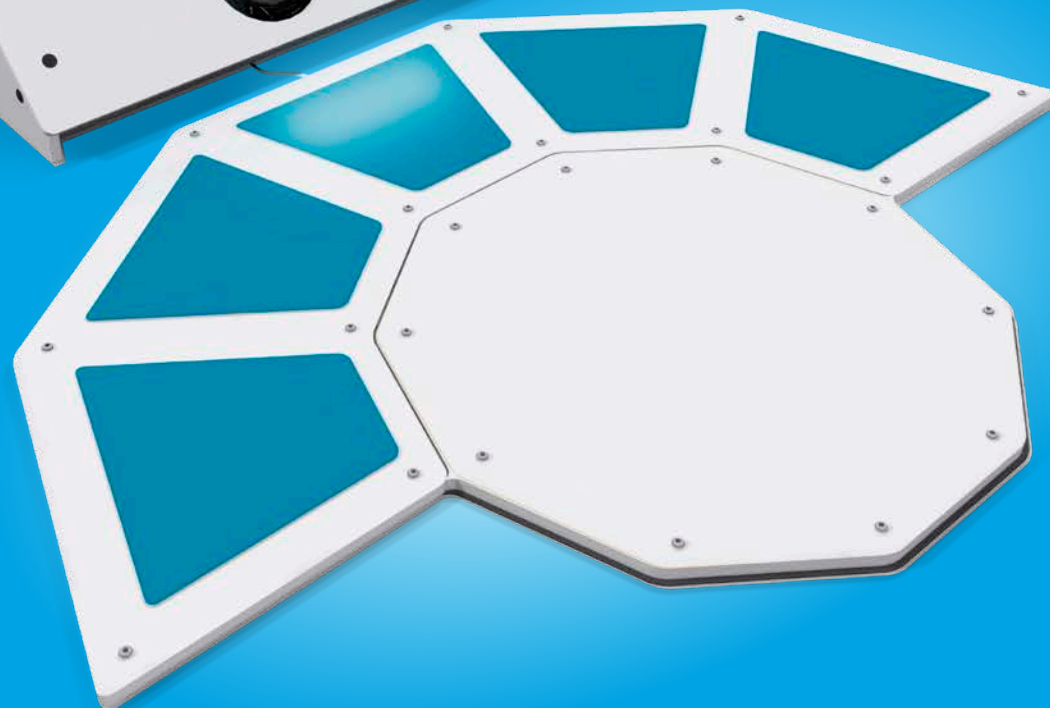
Suuri osa viides-, seitsemäs-, ja yhdeksäsluokkalaisista haluaa aktiivisesti lisätä liikunnan määrää vapaa-ajallaan.

(Jyväskylän yliopiston terveyden edistämisen tutkimuskeskus, Lasse Kannas, WHO-Koululaistutkimus, 2014)

eepeli™

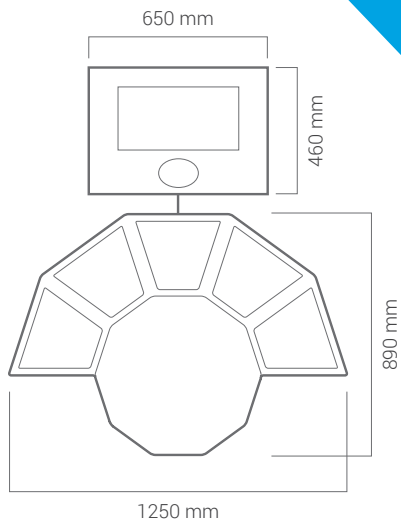
Stepper

Uusi ja hauska tapa liikkua!



Reaktionopeutta ja fyysistä kuntoa kehittävää pelialustaa pelataan jaloilla. Näin koko keho saadaan liikkeelle! Tavoitteena on osua pelialaudan valaistuihin laattoihin kiihtyvässä tahdissa mahdollisimman nopeasti.

Osuessasi väärään laattaan peli loppuu ja ilmoittaa pistemäärän näytöllä. Peli tallentaa parhaimmat pelitulokset ja näyttää ne aloitusruudussa.



Tekniset tiedot:

Verkkovirta 230 V
Steppialustalla USB-liitäntä
HD-näyttö
Virrankulutus ~80 W
Valmistaja Satavision Oy
Suositeltava tila laitteen ympärillä 0,5 m

Peli sopii kaikenkuntoisille, sillä jokainen pelikerta alkaa hitaasta tahdista ja kiihtyy pelin myötä. Näin vaikeustaso säätyy automaattisesti.

The background features several overlapping, irregular blue shapes with a darker blue outline, set against a white background. The shapes are scattered across the page, with the largest one in the upper right quadrant.

eepeli™

Jani Olkkonen
jani.olkkonen@satavision.com

Minna Pakonen
minna.pakonen@satavision.com